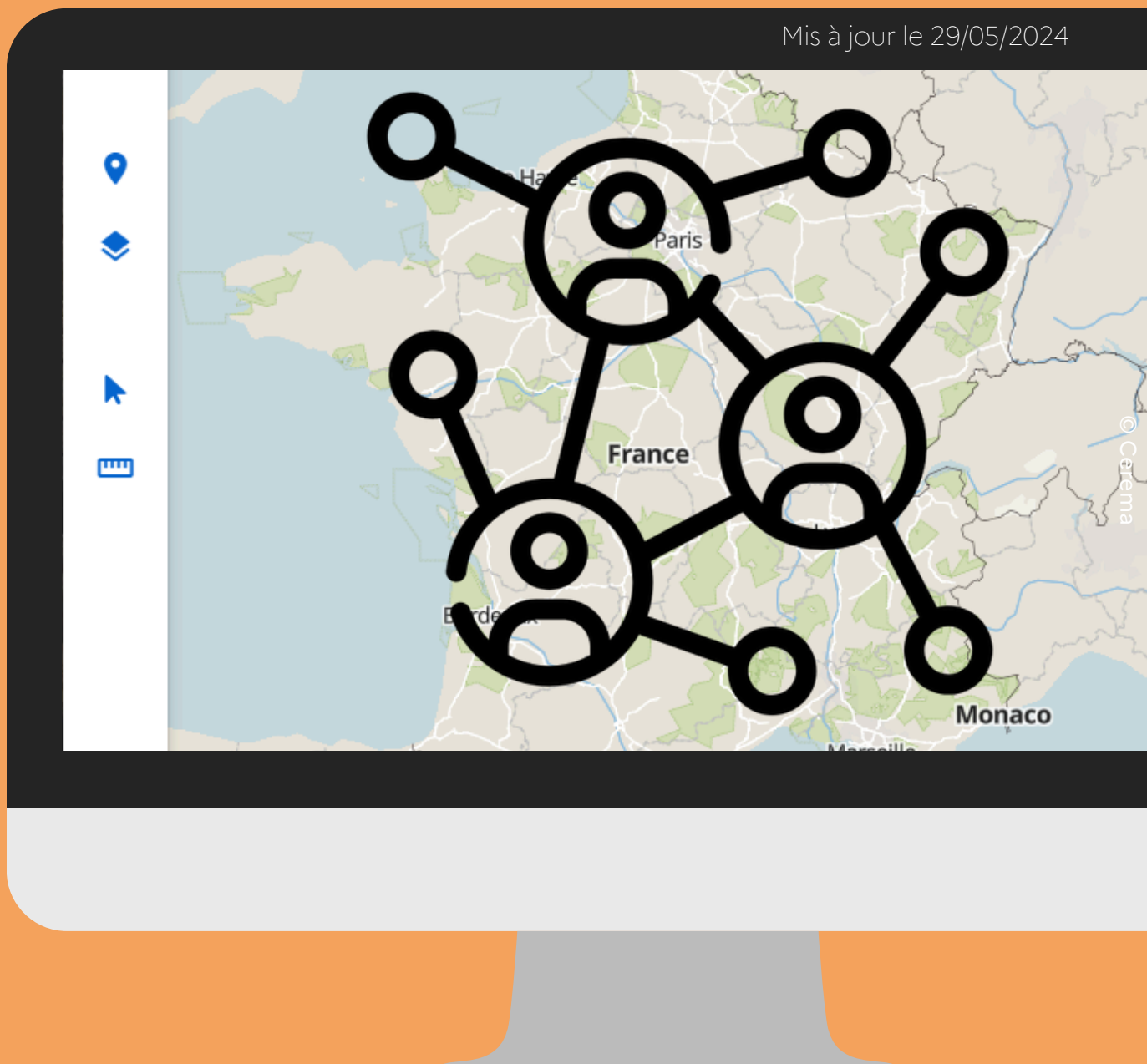


UTILISATION DE L'OUTIL

UTILISER URBANSIMUL SE SERVIR DES FONCTIONS COLLABORATIVES

Mis à jour le 29/05/2024



De quoi parle-t-on ?

Qu'appelle-t-on Cercle de collaboration dans UrbanSIMUL ?

Les cercles constituent un espace de travail collaboratif partagé par plusieurs utilisateurs d'UrbanSIMUL, et dont les informations seront accessibles aux seuls utilisateurs qui en sont membres. Cette fonctionnalité permet d'assurer la confidentialité des éléments partagés entre membres du cercle.

Un cercle est défini par un nom, une description et une liste de membres ayant chacun un rôle spécifique.

Un cercle n'est pas rattaché à un périmètre géométrique. Ainsi, chaque utilisateur n'aura accès qu'aux données situées sur son territoire de compétence.



Exemple : si un EPCI crée un cercle de collaboration pour travailler avec ses communes, chaque acteur communal aura uniquement accès aux données sur son périmètre. Seuls les membres de l'EPCI auront accès aux données sur l'intégralité des communes.

Pourquoi utiliser ces fonctionnalités ?



L'utilisation des cercles de collaboration permet de :

- Importer des données métier dans l'outil
- Échanger de l'information au sein d'un groupe d'utilisateurs (sensible ou non)
- Travailler de façon collaborative
- Partager de la donnée, la retravailler
- Qualifier la donnée proposée par défaut par UrbanSIMUL

Ils peuvent par exemple servir à réaliser et maintenir un observatoire local de la vacance résidentielle ou des friches, qualifier des gisements, identifier et partager des secteurs d'intérêt pour de la renaturation ou de la veille foncière, etc.

Qui peut faire partie d'un cercle de collaboration ?

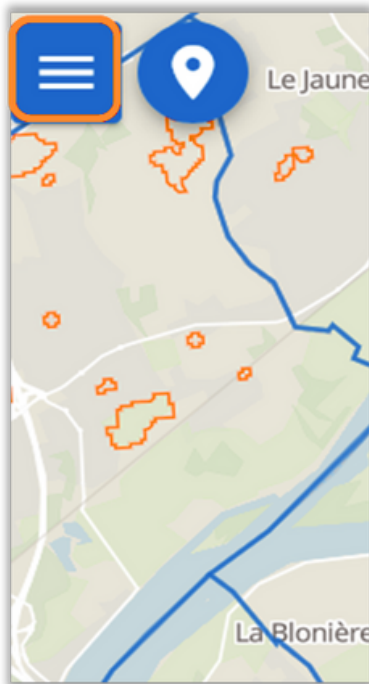
Tous les utilisateurs d'UrbanSIMUL peuvent désormais¹ faire partie d'un ou plusieurs cercle(s) de collaboration.

Un cercle est créé par un utilisateur, qui en devient par défaut l'administrateur, et peut ensuite y inviter d'autres utilisateurs.

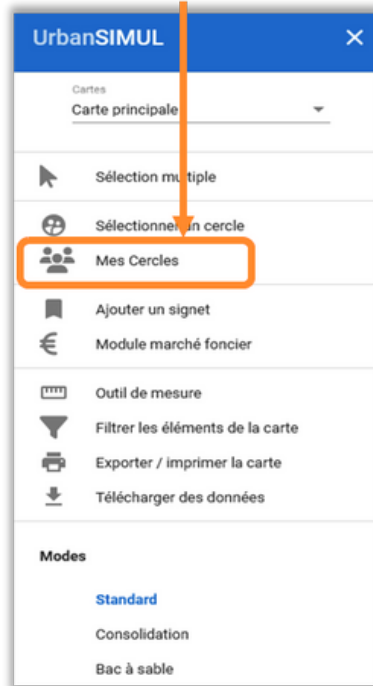
¹ Depuis le lancement de la version 2.8.0 à la rentrée 2024

Pas-à-pas : créer un cercle de collaboration

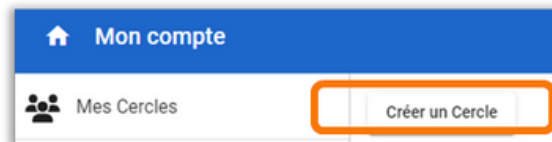
① Ouvrir le menu de gauche



② Sélectionner Mes Cercles



③ Créer un Cercle



④ Renseigner un nom, une description, et valider pour créer le cercle

Comment composer mon cercle de collaboration ?

Au sein de chaque cercle, un rôle est attribué à chacun des membres qui le composent. Ce rôle détermine les habilitations au sein du cercle de collaboration :

Utilisateur en lecture seule

- affichage et recherche des données
- téléchargement

Utilisateur

- + ajout de commentaires partagés
- + modification des objets au sein des couches de données déposées dans le cercle

Gestionnaire du Cercle

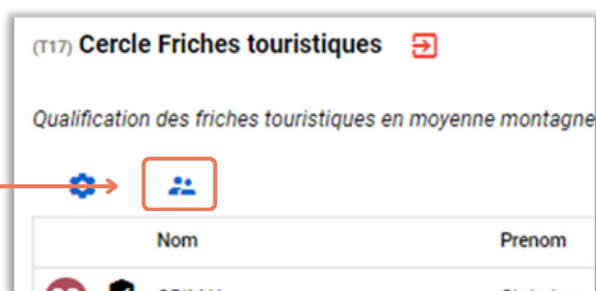
- + gestion des couches de données du cercle (modification et création de champs personnalisés)
- + modération des commentaires

Administrateur du Cercle

- + gestion des droits des membres du cercle
- + import et création de couches de données du cercle
- + gestion des styles et filtres des couches

Après la création d'un cercle, il est possible d'y ajouter des membres en cliquant sur le pictogramme consacré :

Ajouter des membres au cercle



Deux options s'offrent alors pour ajouter des membres au cercle :

Ajouter des membres à ce Cercle

Vous avez la possibilité d'ajouter un utilisateur d'Urbansimul dans ce Cercle en indiquant son adresse email

1 Droit de l'utilisateur* Utilisateur standard Email* test@mail.fr Ajouter cet utilisateur

Vous avez la possibilité de générer un lien qui permettra à un utilisateur d'Urbansimul de rejoindre votre Cercle

2 Droit du token* Utilisateur en lecture... Créer un lien d'invitation

Droits	Token	Date d'expiration	Utilisation	Lien
	f73e0c87-217d-48ab-a760-89420aa4e85a	24/08/2024 17:06	0	Copier l'adresse du lien ✓
	fb364e8-355d-4c0c-8418-db7fde74975a	24/08/2024 17:06	0	Copier l'adresse du lien ✓
	09d7d14c-3c6e-4207-8763-ac17f07cce1c	24/08/2024 17:06	0	Copier l'adresse du lien ✓
	a764630d-80a8-4e13-abc2-c6b40b27bef2	24/08/2024 17:06	0	Copier l'adresse du lien ✓
	d9351f42-0103-495e-be8f-da03d97b96f0	24/08/2024 17:06	0	

- Soit ajouter des membres en renseignant leur adresse mail associée à leur compte UrbanSIMUL ①
- Soit générer un lien d'invitation (ou "token") permettant de rejoindre le cercle. Ce lien peut ensuite être diffusé à tout un groupe d'utilisateurs grâce à un mail classique. ②

Quelle que soit la méthode sélectionnée, il faut bien penser à sélectionner en amont le rôle que vous souhaitez attribuer à la personne à inviter dans le cercle.

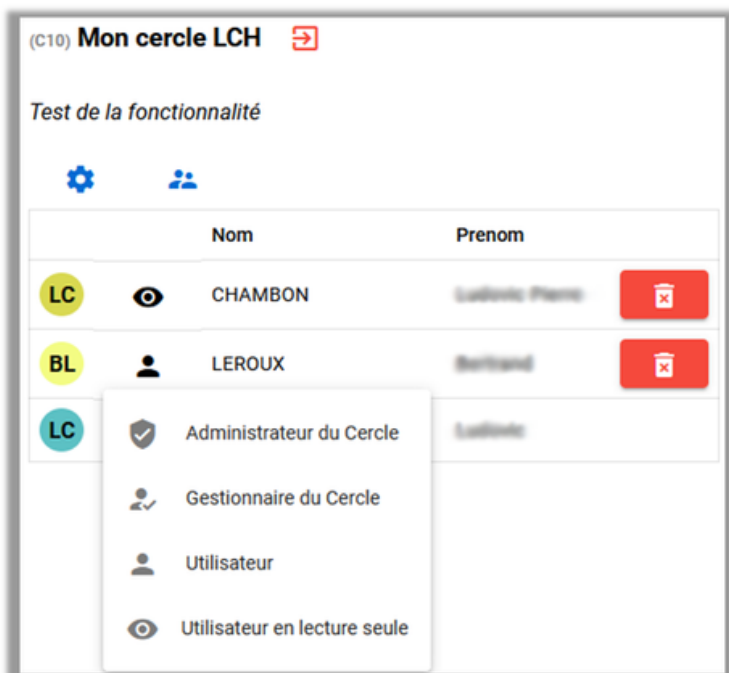
Sur cette même interface, un tableau récapitulatif vous permet de visualiser tous les tokens qui ont été créés pour accéder à ce cercle, ainsi que :

- leurs délais de validité (ces liens expirent par défaut après un délai de 30 jours) ;
- le nombre de fois qu'ils ont été utilisés ;
- la possibilité de copier directement le lien.

Vous avez la possibilité de désactiver ces liens en cliquant sur la coche en fin de ligne. ③

Attention ! Tout utilisateur ayant accès au lien d'invitation généré pourra rejoindre le cercle de collaboration. Soyez vigilants lors de sa diffusion.

La liste des membres d'un cercle est visible par défaut à tous les membres de ce cercle. Une option permet de cacher la liste des membres du cercle aux utilisateurs. Seul(s) le(s) administrateur(s) pourront alors savoir qui sont les membres du cercle.



La liste des membres rappelle le rôle de chacun des membres, ainsi que son nom et son prénom. Pour les administrateurs, il est possible de retirer des membres du cercle.



Il est possible d'avoir un ou plusieurs membres ayant le même statut. Un ou plusieurs administrateurs, un ou plusieurs gestionnaires, etc.

Comment gérer mon cercle de collaboration ?

Dans le menu principal, accessible en haut à gauche de l'écran, plusieurs options permettent aux utilisateurs d'UrbanSIMUL de gérer les fonctions de cercles collaboratifs.

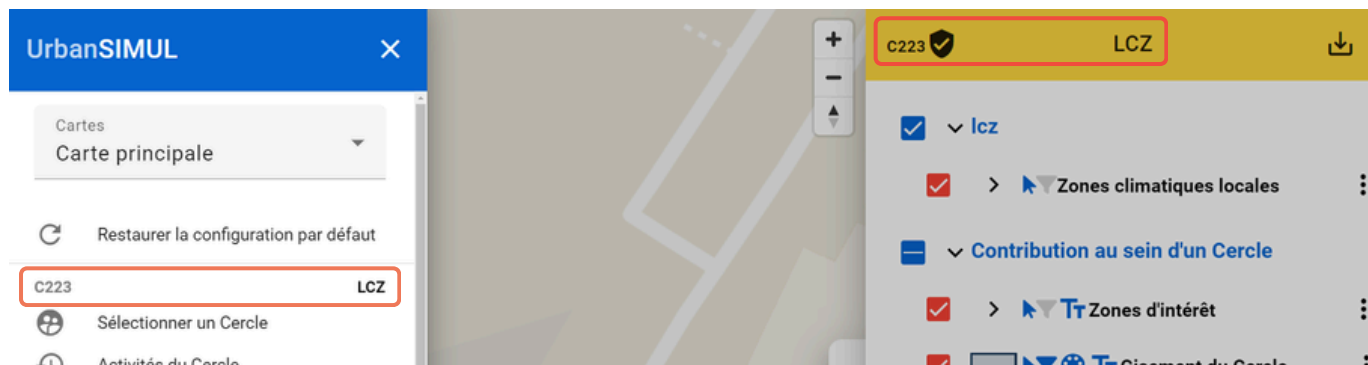
- 1 Sélectionner un Cercle
- 2 Activités du Cercle
- 4 Gestion des couches personnalisées
- 3 Mes Cercles

1 L'option "Sélectionner un Cercle" ouvre une page qui liste les cercles dont l'utilisateur est membre et lui permet de visualiser les membres de ces cercles, créer un cercle, et le cas échéant modifier ou supprimer les cercles sur lesquels il dispose des droits d'administration.

Une fois qu'un cercle est sélectionné, son nom s'affiche sur la carte dans un bandeau jaune, afin de bien identifier dans quel environnement de travail l'utilisateur évolue. Il est également rappelé dans le menu principal, au dessus des 4 options des fonctions collaboratives.



Un identifiant est attribué automatiquement lors de la création d'un cercle. Il se présente sous la forme : **C + un nombre**



Quand vous sélectionnez « Aucun cercle », vous sortez de votre espace de travail «Cercle de collaboration» et vous revenez à l’outil UrbanSIMUL standard.

Sélection d'un Cercle
✕

Aucun Cercle

Cela vous permet de ne sélectionner aucun Cercle

LCZ

★
C223
🛡️
👤 12

Cercle qui a le droit sur les données LCZ.
En attendant un système plus souple

② L’option “**Activité du cercle**” ouvre un panneau latéral à droite de la fenêtre qui présente un historique des événements qui ont eu lieu dans le cercle en question.

Vous pouvez identifier rapidement le nombre d’événements ayant eu lieu depuis votre dernier passage, via le menu de gauche. Dans l’exemple ci-contre, 12 nouvelles activités ont eu lieu sur le cercle depuis la dernière fois que le journal a été ouvert.

- 👤
Sélectionner un Cercle
- 🕒
12 Activités du Cercle
- 🏠
Gestion des couches personnalisées
- 👥
Mes Cercles

Les événements listés peuvent être de plusieurs natures, et sont facilement repérables grâce à un code couleur et des pictogrammes :

Activités du Cercle
✕

- 👤

09/04/2024 09:52 - Manon PETITPAIN

Manon PETITPAIN est devenu Administrateur du Cercle
- i

09/04/2024 09:45 - Manon PETITPAIN

Modification d'un objet

Zone d'Activité Economique
- 💬

08/04/2024 16:52 - Manon PETITPAIN

Nouveau commentaire

“ Enquête pour l'année 2023 renseignée le 09/04/2024 par la chargée de développement économique ”
- 👤

02/04/2024 15:59 - Arnaud GALLAIS

Arnaud GALLAIS a quitté le Cercle
- i

15/03/2024 11:01 - Manon PETITPAIN

Modification d'un objet

Référentiel foncier éco du Cercle
- i

15/03/2024 10:51 - Manon PETITPAIN

Modification d'un objet

Zone d'Activité Economique
- 👤

01/03/2024 10:58 - Lea APRUZZESE

Lea APRUZZESE a rejoint le Cercle
- 👤

19/02/2024 11:25 - Fabien DEL OLMO

Fabien DEL OLMO a rejoint le Cercle
- 📄

24/10/2023 16:53 - Clemence GAUTHIER

Qualification d'un objet

Référentiel foncier éco du Cercle

- **en rouge les suppressions** (d’un objet, d’une donnée, d’un membre du cercle...)
- **en vert les ajouts** (d’un objet, d’un commentaire, d’un membre...)
- **en bleu les modifications** (d’un objet, du rôle d’un membre, etc.)

Les événements sont horodatés, et sont qualifiés par le membre du cercle qui a réalisé l’action.

Le clic sur une entrée de la liste des activités (création, modification ou qualification) affiche la fiche d’information de l’objet concerné.

Pour visualiser où se situe l’objet, il est possible de centrer la carte dessus grâce à l’icône

③ L'option "Mes Cercles" permet de quitter, modifier ou dissoudre un cercle.

Quitter un cercle est possible pour tous les membres, en sélectionnant le cercle en question, puis en cliquant sur la flèche rouge à côté du nom du cercle.



Modifier ou supprimer un cercle est uniquement possible pour les administrateurs, en cliquant sur "Modifier le Cercle". Les administrateurs peuvent alors modifier le libellé et la description du cercle, ou le dissoudre.

A blue dialog box titled "Modifier ce Cercle" with a close button (X) in the top right corner. It contains a form with the following fields:

- Libelle du Cercle*: LCZ
- Description du Cercle: Cercle qui a le droit sur les données LCZ. (Character count: 78 / 256)
- Toggle: Cacher la liste des membres du Cercles aux utilisateurs (currently off)
- Button: Appliquer les changements
- Toggle: Dissoudre ce Cercle! (currently off)

④ L'option "Gestion des couches personnalisées" n'est visible que par les administrateurs d'un cercle (voir partie suivante).

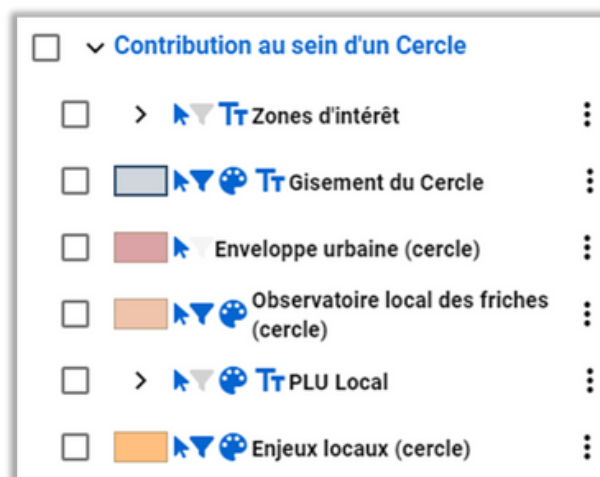
Partager de la donnée au sein d'un cercle de collaboration

Une fois le cercle de travail correctement créé et paramétré, il est possible de l'utiliser pour partager des données et des informations au sein d'un groupe d'utilisateurs.

Pour cela, les fonctionnalités de cercle permettent notamment de déposer de la donnée cartographique dans UrbanSIMUL, visualisable, téléchargeable et modifiable par les différents membres du cercle (dans les limites des rôles qui leur ont été attribués).





Afin de faciliter le dépôt de données sur l'outil, l'équipe UrbanSIMUL met à dispositions des utilisateurs six couches préformatées.

Elles sont vides par défaut, et regroupées dans la catégorie "Contribution au sein d'un Cercle", située dans la légende à droite de la cartographie.






Afin de faciliter la lecture de la suite, pour chacune des fonctionnalités décrites ci-dessous, les pictogrammes suivants vous permettent d'identifier les rôles permettant de les réaliser :

-  utilisateur en lecture simple
-  utilisateur
-  gestionnaire
-  administrateur

Déposer de la donnée dans les couches préformatées

Les 6 couches proposées par défaut dans le groupe "Contribution au sein d'un Cercle" sont vides par défaut. Pour les utiliser, il faut tout d'abord les alimenter, en y important vos propres données.


L'outil permet de déposer des données au format GeoJSON, encodées en UTF-8, et dans le système de coordonnées WGS84 (EPSG 4326).

Pour cela, il faut cliquer sur les 3 points à droite de la couche à alimenter dans l'outil, puis sélectionner  Importer des données

Il est possible de renseigner un nom pour l'import avant de déposer votre fichier.



En renseignant un nom pour votre dépôt de données, il vous sera plus facile de le retrouver pour le supprimer éventuellement.

 Attention ! Chaque dépôt de données s'ajoute aux objets déjà déposés. Si vous importez par erreur deux fois la même couche de données, tous les objets seront ainsi dupliqués.

Pour chacune des 6 couches préformatées, un certain nombre de champs préexistants sont prévus dans UrbanSIMUL. Ils sont rappelés sur l'interface d'import.

Importer des données ×

Import Historique

Libellé de l'import

S'il est laissé vide, le libellé prendra le nom du fichier

Importer des données depuis un fichier **Geojson**
Le système de projection doit être en **WGS84 (EPSG:4326)**
L'encodage des caractères doit être en **UTF-8**

[Déposez le Geojson ici](#) [Parcourir les fichiers](#)

Champs de la couche

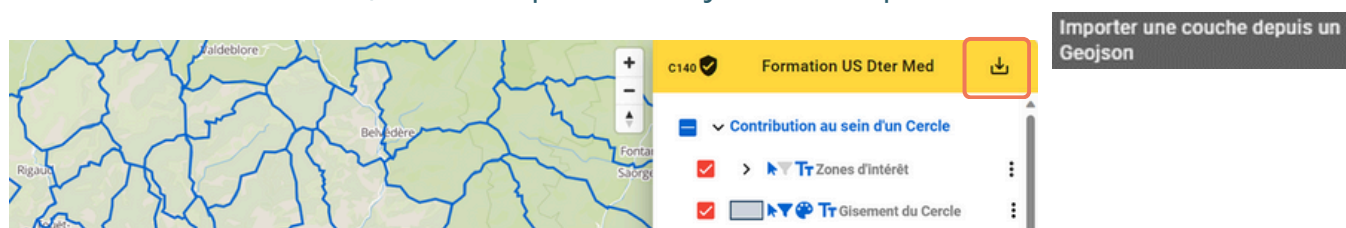
#	Libellé
idurba	idurba
id_zone	id_zone
zone_harm	Zone Harmonisée
libelle	Libellé court de la zone

Lorsque vous déposez un fichier Geojson dans l'encart dédié, UrbanSIMUL vous demande d'apparier les champs du fichier déposé, et ceux proposés par défaut dans l'outil.

✓ Déposer de la donnée à façon

Il est également possible pour les utilisateurs d'UrbanSIMUL de déposer leurs propres couches de données SIG dans l'outil.

Dans le bandeau jaune qui apparaît en haut de la légende lorsque vous êtes dans un cercle de collaboration, il faut cliquer sur le symbole "import".



La fenêtre suivante apparaît :

Importer un Geojson

Ici, vous pouvez créer une nouvelle couche à partir d'un fichier Geojson.
Cette couche apparaîtra immédiatement à tous les utilisateurs de ce Cercle.
Il vous sera bien sûr possible de modifier les droits, le style et la configuration des champs ultérieurement.

Libellé de la couche*

Filtrer les données selon les territoires des utilisateurs

Créer cette couche

Déposez votre Geojson ici
Parcourir les fichiers

⚠ Attention ! Par défaut, les données sont filtrées selon le territoire de compétence des utilisateurs du cercle. En désactivant l'option "Filtrer les données selon les territoires des utilisateurs", l'ensemble des membres aura accès à l'intégralité des données de cette couche, y compris les entités situées hors de son périmètre d'autorisation !

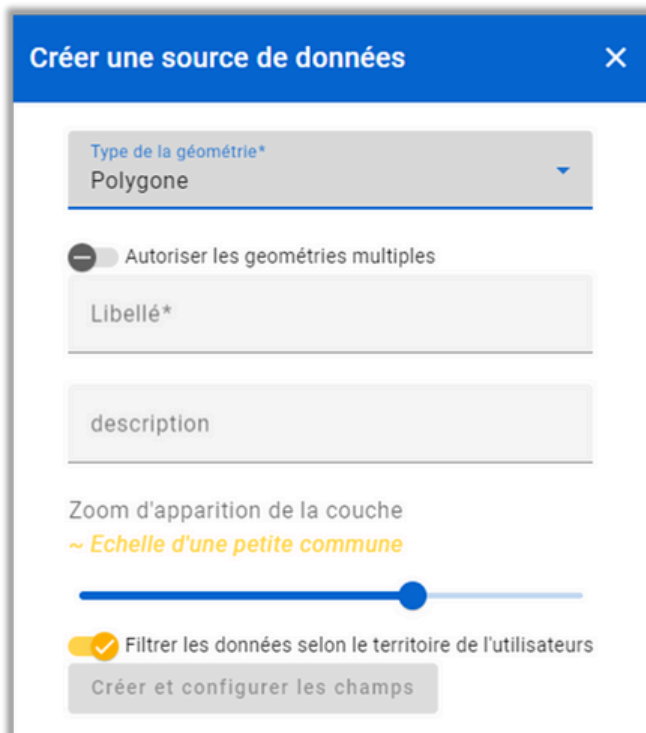
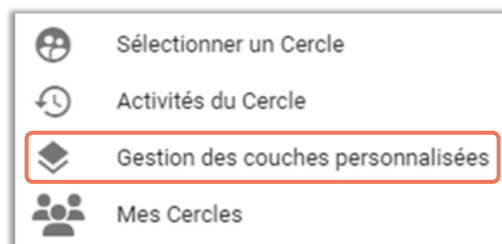
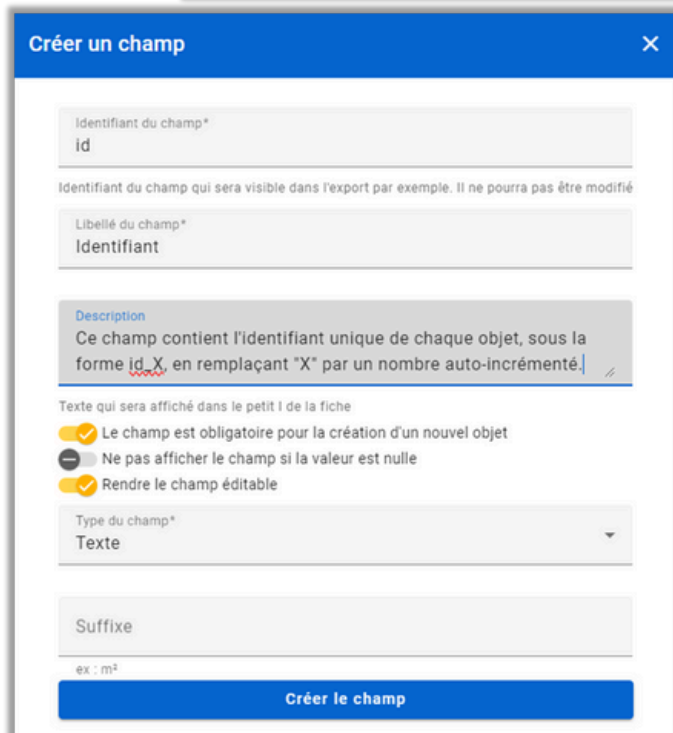
Comme pour les couches préformatées, la donnée à importer doit être au format GeoJSON, encodée en UTF-8, et dans le système de coordonnées WGS84 (EPSG 4326).

Dès que le dépôt a été réalisé, vous pouvez visualiser la donnée sur la carte.

✓ Créer une couche de données vide

Enfin, UrbanSIMUL permet aux utilisateurs de créer une structure de couche, même en l'absence de données au format SIG à y intégrer.

Il faut pour cela passer par le menu de gauche, puis sélectionner l'option "**Gestion des couches personnalisées**", puis cliquer sur "**Créer une source**".

Une interface de création de source de données. Le titre est "Créer une source de données". On y trouve un menu déroulant "Type de la géométrie*" avec "Polygone" sélectionné. Un bouton "Autoriser les géométries multiples" est désactivé. Il y a des champs "Libellé*" et "description". Un slider "Zoom d'apparition de la couche" est réglé sur "~ Echelle d'une petite commune". Un bouton "Filtrer les données selon le territoire de l'utilisateur" est activé. Un bouton "Créer et configurer les champs" est en bas.Une interface de création de champ. Le titre est "Créer un champ". On y trouve des champs "Identifiant du champ*" (contenant "id") et "Libellé du champ*" (contenant "Identifiant"). Un champ "Description" contient le texte : "Ce champ contient l'identifiant unique de chaque objet, sous la forme id_X, en remplaçant 'X' par un nombre auto-incrémenté.". Des options d'affichage sont cochées : "Le champ est obligatoire pour la création d'un nouvel objet", "Rendre le champ éditable". Le "Type du champ*" est "Texte". Un champ "Suffixe" est vide. Un bouton "Créer le champ" est en bas.

Une interface demande alors à l'administrateur de choisir le **type de géométrie** (point, ligne ou polygone), d'autoriser ou non les **géométries multiples**, de renseigner un **libellé** et une **description** à la source de données, de sélectionner le **niveau de zoom** à partir duquel les entités s'afficheront sur la carte, et de choisir de **filtrer ou non les données** selon le territoire de l'utilisateur.

Il reste ensuite à créer les champs permettant de décrire les objets de cette couche de données.

Chaque champ est qualifié par un **identifiant**, un **libellé**, une **description**, un **type** (voir la liste des types possibles ci-dessous), certaines **options d'affichage et d'édition** du champ, et un **suffixe**.

Il est possible de créer autant de champs que nécessaire, puis de les modifier et réorganiser si besoin par la suite.

Les types de champs dans UrbanSIMUL sont les suivants : texte, zone de texte, liste de choix, numérique, date ou lien url. L'ordre des champs pourra être modifié par la suite.



Pour les couches personnalisées ainsi que pour les couches préformatées, il est possible de rajouter des nouveaux champs de la même façon.

UrbanSIMUL permet d'afficher certaines données agrégées lorsque l'utilisateur sélectionne plusieurs objets d'une couche. Ces agrégations peuvent être déterminées dès la création des champs :

- pour les champs de type "Liste", alors l'agrégation possible est un dénombrement des objets pour chacune des valeurs que peut prendre le champ.
- pour les champs de type "Numérique", les agrégations possibles sont les suivantes :

- | | | |
|---------------------------------------|---|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Dénombrement | <input checked="" type="checkbox"/> Somme | <input type="checkbox"/> Minimum |
| <input type="checkbox"/> Maximum | <input type="checkbox"/> Moyenne | <input type="checkbox"/> Médiane |
| <input type="checkbox"/> Mode | <input type="checkbox"/> Ecart-type | <input type="checkbox"/> Variance |
| <input type="checkbox"/> Quantile 5% | <input type="checkbox"/> Quantile 10% | <input type="checkbox"/> Quantile 25% |
| <input type="checkbox"/> Quantile 75% | <input type="checkbox"/> Quantile 90% | <input type="checkbox"/> Quantile 95% |

Si l'utilisateur choisit des agrégations pour ces champs, et qu'ils sont éditables, alors les objets sélectionnés pourront être modifiés en lot.

Exemple

Un utilisateur crée une source pour répertorier les constructions de maisons individuelles. Deux champs permettent de qualifier les parcelles :

- **l'avancement du chantier**, un champ de type "Liste de choix"
- **la surface de plancher créée**, un champ de type numérique.

Il choisit d'utiliser les agrégations pour les deux champs, avec les agrégats "médiane", "quantile 5%" et "quantile 95%" pour le champ numérique.

En sélectionnant plusieurs objets de cette couche de données, UrbanSIMUL propose ainsi de visualiser les données agrégées de la façon suivante :

Nombre d'objets sélectionnés : 11

Avancement du chantier

5	en cours
4	chantier terminé
2	en projet

Nouvelle valeur

Surface de plancher créée n: 11

Médiane	149
Quantile 5%	12
Quantile 95%	215

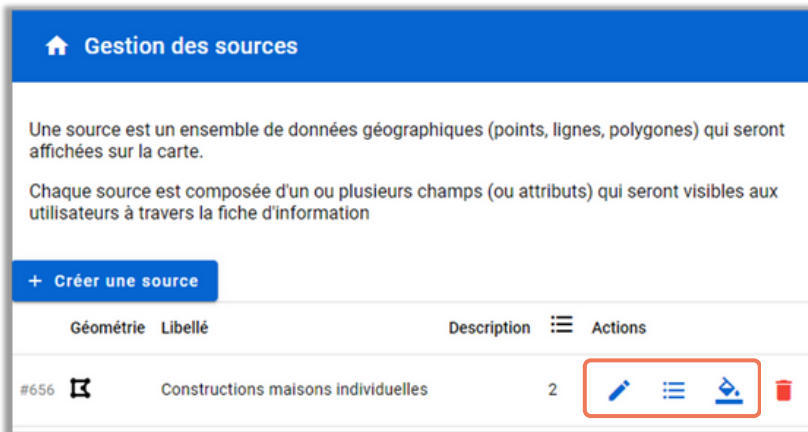
Surface de plancher créée

Les deux cartouches permettent de renseigner une nouvelle valeur pour chaque champ, qui s'appliquera alors à l'ensemble des objets sélectionnés.

Gestion des couches personnalisées créées

Pour chacune des couches personnalisées (non préformatées), les administrateurs peuvent à tout moment modifier les caractéristiques, les attributs, le style ainsi que les filtres possibles sur la couche.

Ces options d'édition sont accessibles via le menu de gauche, dans **"Gestion des couches personnalisées"**, ou bien en cliquant sur les 3 points à droite de la couche dans la légende







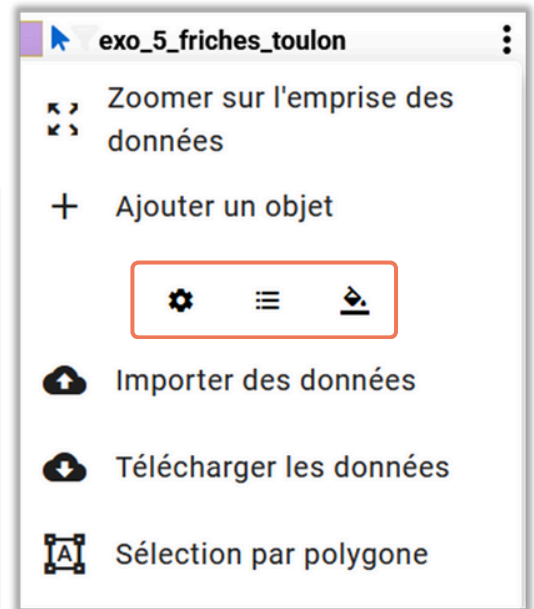
Gestion des sources

Une source est un ensemble de données géographiques (points, lignes, polygones) qui seront affichées sur la carte.




Chaque source est composée d'un ou plusieurs champs (ou attributs) qui seront visibles aux utilisateurs à travers la fiche d'information

+ Créer une source

Géométrie	Libellé	Description	Actions
#656	Constructions maisons individuelles	2	   

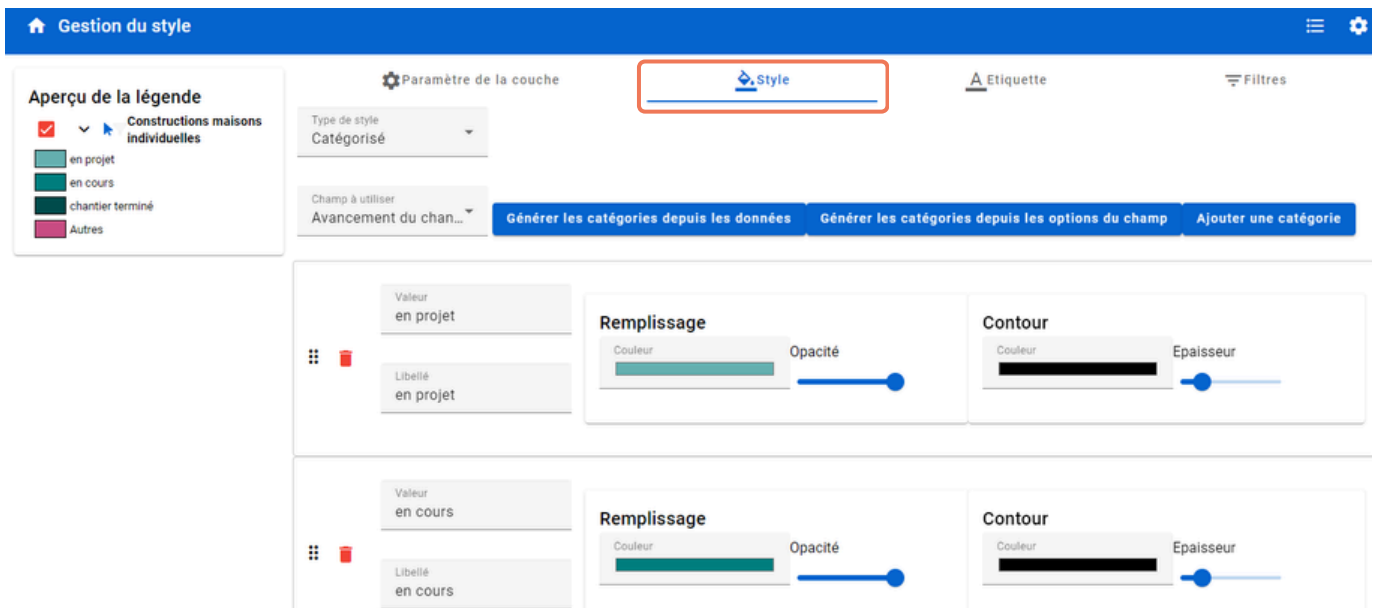


exo_5_friches_toulon

- Zoomer sur l'emprise des données
- Ajouter un objet
-   
- Importer des données
- Télécharger les données
- Sélection par polygone

Modification du style

Il est possible de choisir un style simple (tous les objets ont la même représentation graphique), ou bien un style catégorisé. Dans ce cas, on choisit le champ à partir duquel vont être créées les catégories, puis on demande à UrbanSIMUL de générer les catégories en fonctions des valeurs prises par ce champ dans la source de données, ou bien en fonction des options du champ (il peut y avoir plus d'options du champ que de valeurs effectivement attribuées aux objets). On peut également rajouter des catégories à la main.



Gestion du style

Paramètre de la couche

Style

Etiquette

Filtres

Aperçu de la légende

- Constructions maisons individuelles
- en projet
- en cours
- chantier terminé
- Autres

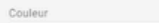

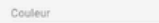


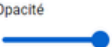
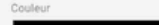

Type de style: Catégorisé

Champ à utiliser: Avancement du chan...

Générer les catégories depuis les données

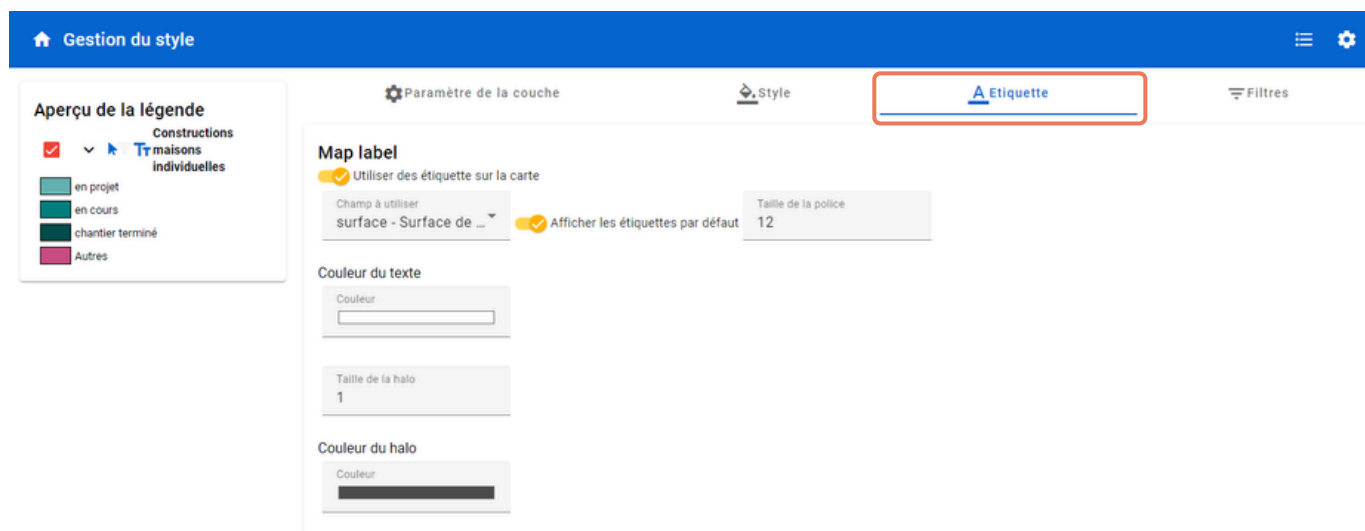
Générer les catégories depuis les options du champ

Ajouter une catégorie

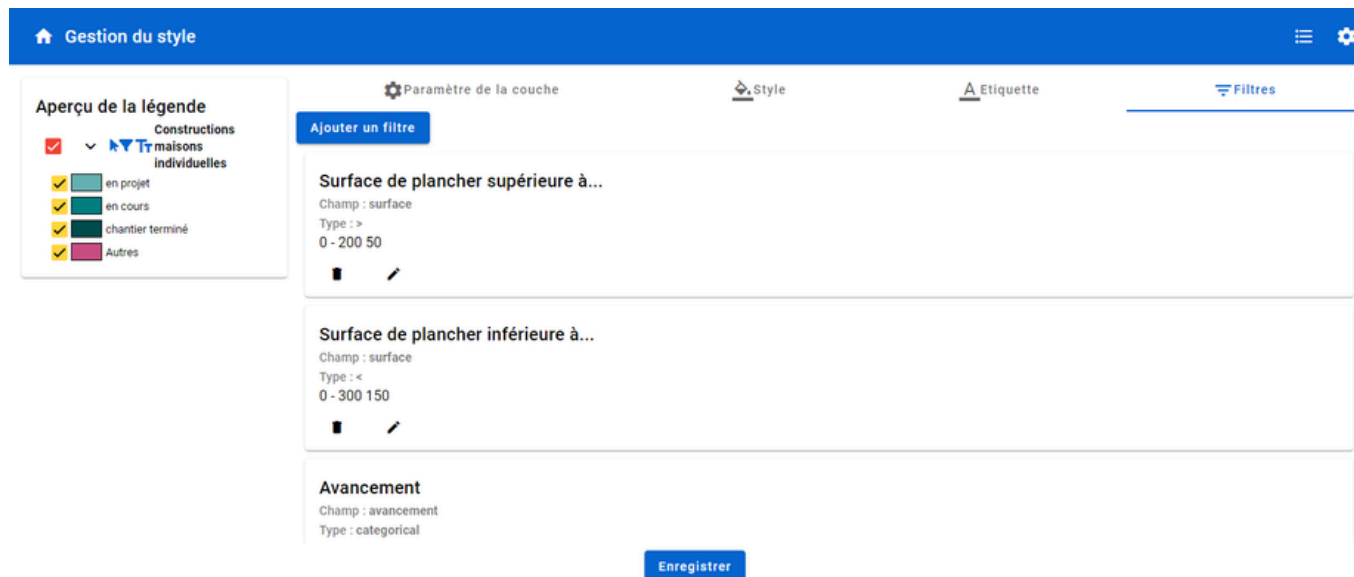
Valeur	Remplissage	Contour
en projet	Couleur:  Opacité: 	Couleur:  Epaisseur: 
en cours	Couleur:  Opacité: 	Couleur:  Epaisseur: 

Pour chaque représentation graphique, il est ensuite possible de modifier la couleur du remplissage et du contour, l'opacité du remplissage ainsi que l'épaisseur du contour.

De la même façon, il est possible d'afficher des étiquettes sur les objets. Il faut pour cela sélectionner le champ à utiliser, puis de paramétrer la taille de la police, la couleur du texte, ainsi que la taille et la couleur du halo le cas échéant.



Enfin, cette interface permet de paramétrer des filtres. Ils peuvent s'appliquer sur les champs numériques (opérateurs "supérieur à", "strictement supérieur à", "inférieur à" et "strictement inférieur à"), et sur les champs de type "liste de choix".



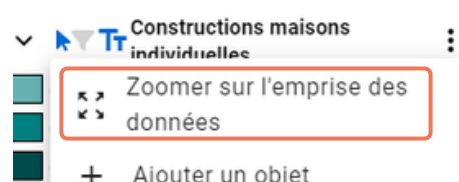
Explorer, modifier et commenter les données d'un cercle collaboratif

La plus-value des fonctionnalités collaboratives d'UrbanSIMUL réside dans la capacité d'intervenir à plusieurs sur des données partagées. Une fois que l'administrateur a déposé de la donnée SIG dans l'outil, ou bien configuré correctement des sources de données vides, les membres du cercle peuvent réaliser plusieurs actions.

Visualiser les données

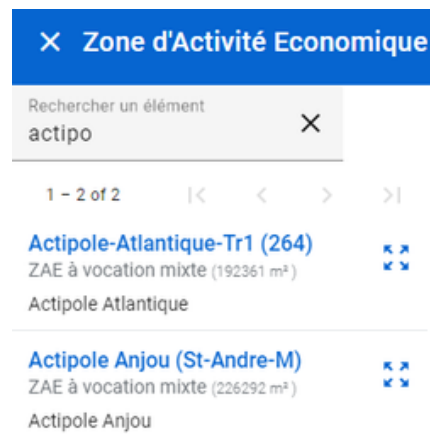
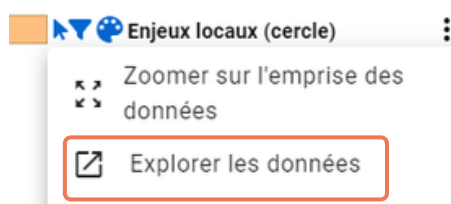
Tous les membres du cercle peuvent visualiser la donnée partagée au sein de ce cercle, sur leur périmètre d'accès aux données foncières (sauf lorsque l'administrateur a souhaité rendre accessible aux membres une couche en dehors de leurs périmètres).

Pour chacune des couches, il est possible de centrer la carte sur l'emprise des données. Il suffit pour cela de cliquer sur les 3 points : à côté de la couche en question, et de sélectionner **"Zoomer sur l'emprise des données"**.



Explorer les données

Pour les couches de données préformatées, il est possible de rechercher des objets parmi tous ceux contenus dans la couche.

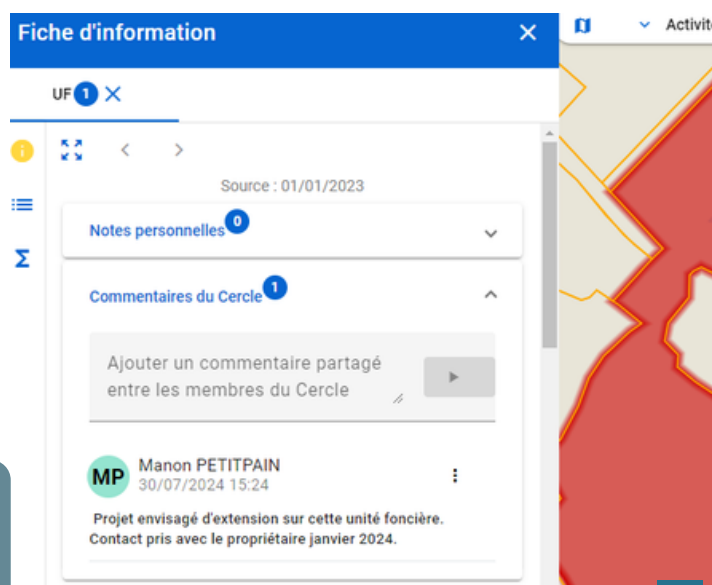


En cliquant sur les 3 points : à côté de la couche en question, puis en sélectionnant **"Explorer les données"**, une interface permet de naviguer dans la liste paginée des objets, et de faire des recherches textuelles dans les libellés et descriptions.

Partager des commentaires sur les objets

Il est possible d'annoter les objets en y ajoutant des commentaires partagés, via la fiche d'information des objets.

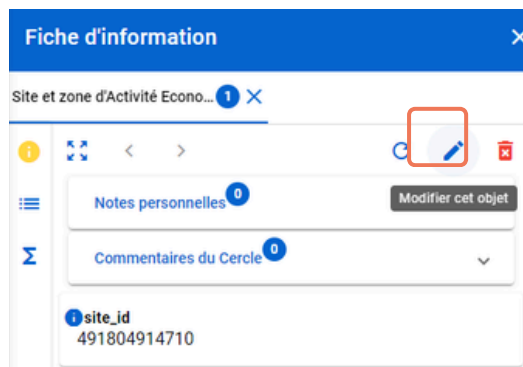
Ces commentaires sont horodatés, ce qui permet d'utiliser cette fonction comme un journal de suivi des évolutions apportées par les membres.



L'auteur peut éditer ou supprimer ses commentaires. L'administrateur peut modérer tous les commentaires en cliquant sur :

✓ Modifier des objets

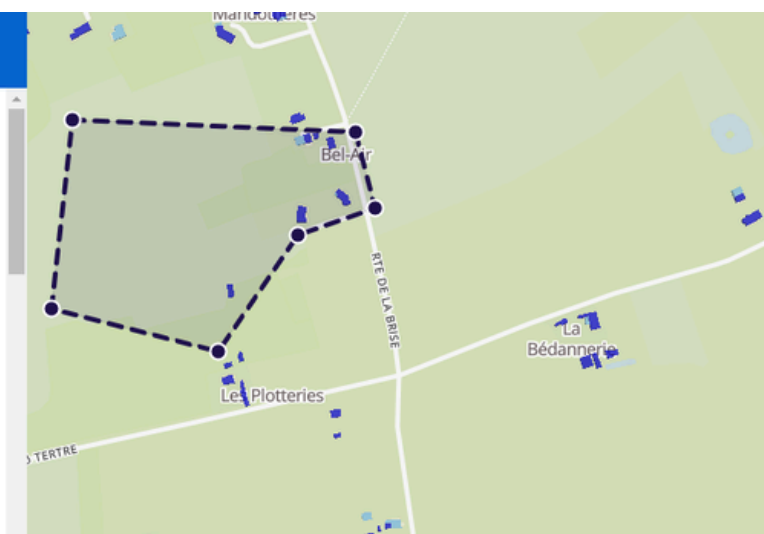
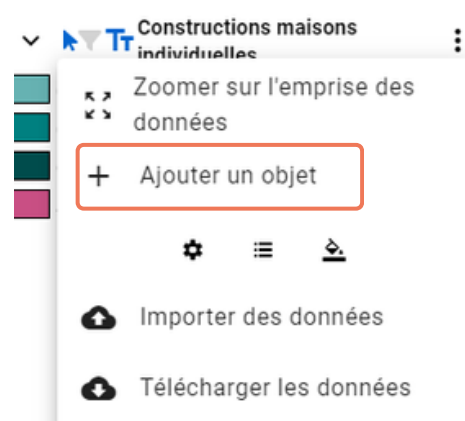
Dans une couche personnalisée (préformatée ou non), il est possible de modifier les objets, c'est-à-dire éditer leur géométrie ou leurs données attributaires. Pour cela, il faut cliquer sur l'objet en question, puis sur l'icône d'édition sur la fiche d'identité.



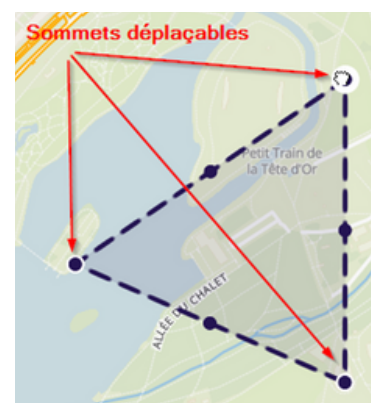
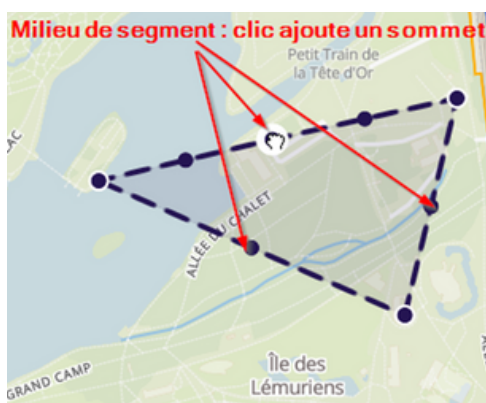
✓ Ajouter des objets

Dans une couche personnalisée (préformatée ou non), il est possible de rajouter des objets à la main. Il suffit pour cela de cliquer sur les 3 points : à côté de la couche en question, et de sélectionner "Ajouter un objet".

Il faut ensuite dessiner l'objet, et renseigner les informations attributaires (les informations en rouge avec une astérisque sont obligatoires).



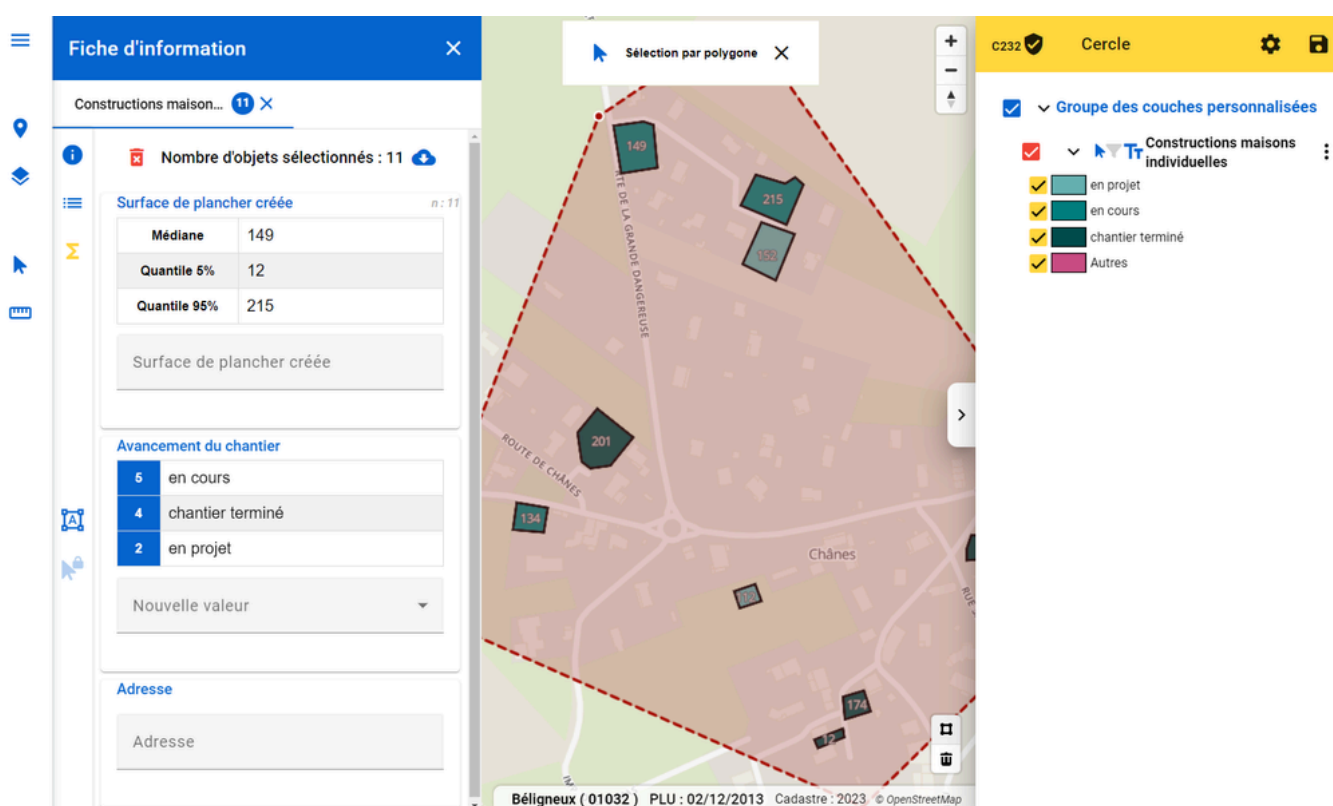
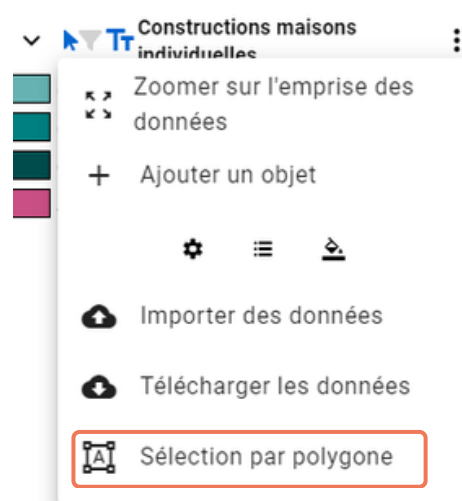
Pour le dessin, chaque clic sur la carte définit un sommet du polygone, le double clic permet de terminer le dessin. La forme peut ensuite être déplacée, ainsi que ses sommets.



Ne pas oublier de valider la fiche d'identité après avoir modifié / créé un objet pour enregistrer.

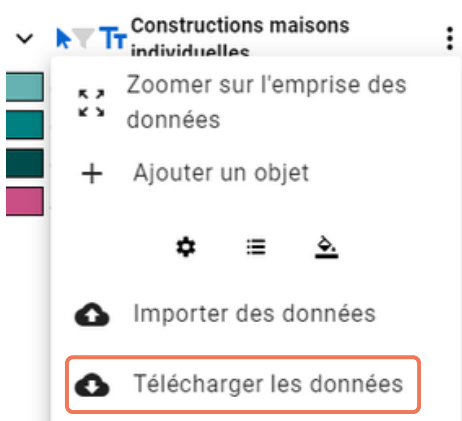
✓ Sélectionner plusieurs objets¹

En cliquant sur les 3 points : à côté d'une couche personnalisée, l'utilisateur a la possibilité de sélectionner plusieurs objets de la carte en dessinant un polygone les contenant, afin de visualiser des informations agrégées sur ces objets, ou bien pour les télécharger.



✓ Télécharger des objets¹

Cliquer sur les 3 points : à côté d'une couche personnalisée permet également à l'utilisateur d'exporter tout ou partie des données de la couche, dans un format tableur ou cartographique, pour une exploitation sur son poste.

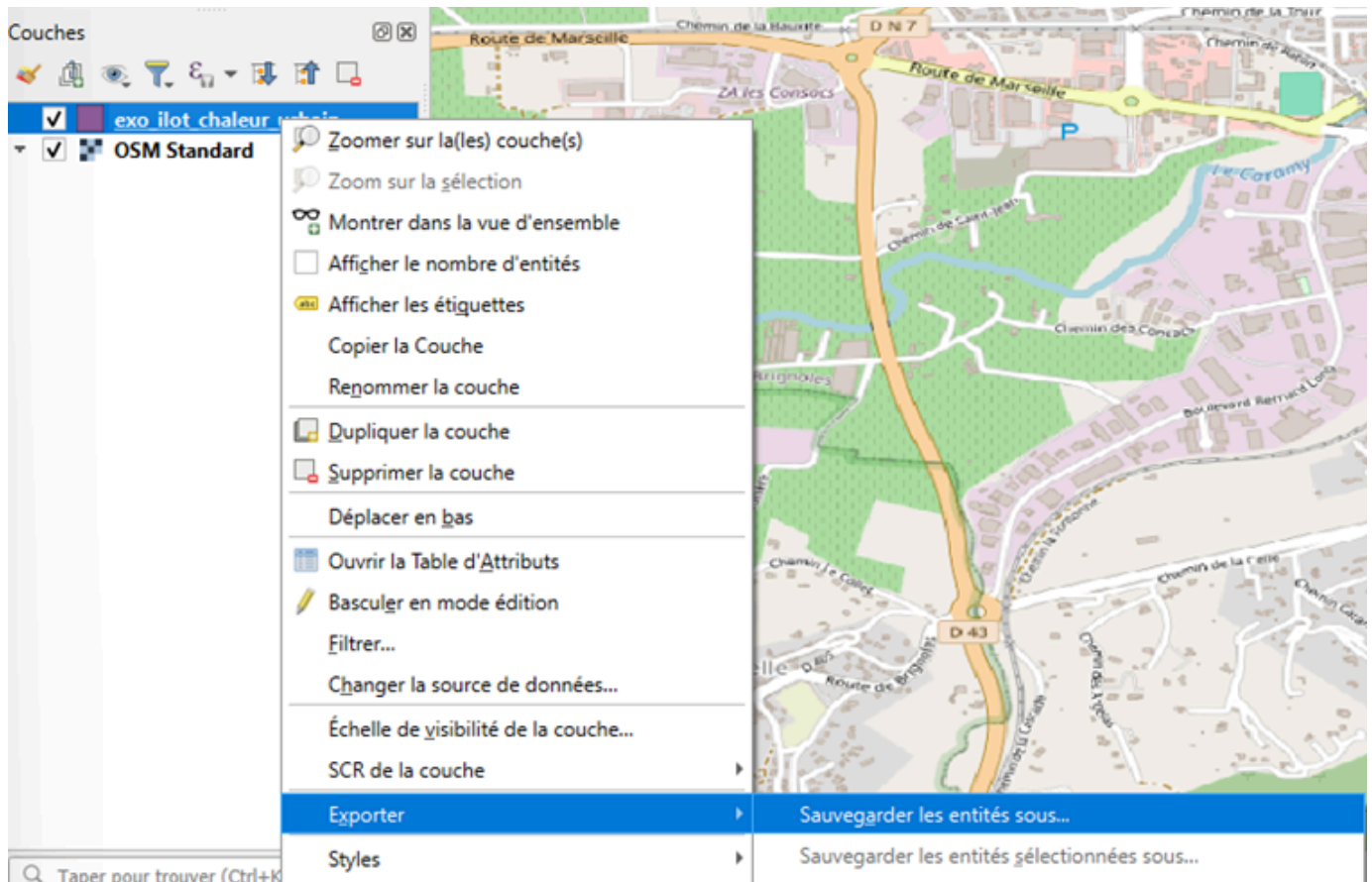


¹ Ces fonctionnalités sont identiques à celles existant déjà dans la version standard d'UrbanSIMUL. Pour plus d'informations, se reporter au guide de prise en main de l'outil.

Pour aller plus loin

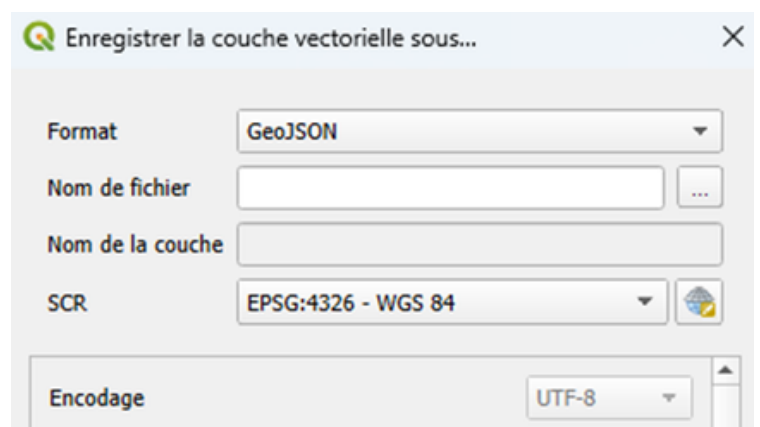
Convertir une couche avec le format demandé par UrbanSIMUL dans QGIS

Comme évoqué précédemment, l'import de données dans UrbanSIMUL est uniquement possible pour des fichiers en format Geojson, projection WGS84 (ESG : 4326), encodage UTF-8. Voici comment adapter le format de vos données grâce à QGIS :



Rendez-vous sur la couche que vous souhaitez importer dans UrbanSIMUL, puis faites clic-droit > «Exporter» > «Sauvegarder les entités sélectionnées sous...»

Dans la fenêtre, choisissez les paramètres de format, SCR et encodage.



Une question ? Vous souhaitez être accompagné pour découvrir Urbansimul ?

Contactez l'équipe : assistance.urbansimul@cerema.fr



Rejoignez la dynamique sur la plateforme
Expertises.Territoires

